

## **Percorso Formativo B**

### **Modulo 6 – Comunicazione e tecnologie**

#### NOTA BENE

I presenti appunti sono da considerarsi un complemento ai materiali messi a disposizione da Indire e reperibili nel sito della medesima organizzazione, alle pagine relative alla Formazione Tecnologica, percorso B.

Lo scopo di queste note è quello di fornire un piccolo supporto operativo nella realizzazione di ipertesti e di presentazioni multimediali interattive funzionanti in modo locale o in rete.

### **DEFINIZIONI**

#### MULTIMEDIALE

Per multimediale si intende un 'medium' (o 'media') in grado di proporre contenuti utilizzando più canali di percezione sensoriale. Il concetto non è recente, sono multimediali anche gli antichi codici miniati, ma è in epoca moderna che ha subito una grandiosa evoluzione: cinema e televisione ne sono i principali fautori. In campo informatico il termine è attribuito al software che utilizza messaggi visivi (testo e immagini) e sonori per produrre contenuti. In realtà, sono già in produzione sistemi evoluti di realtà virtuale che utilizzano anche le sensazioni tattili (data gloves) e caschi con visori stereo per ricreare la realtà. Si stanno addirittura studiando dispositivi hardware in grado di riprodurre sensazioni olfattive.

#### INTERATTIVITA'

E' interattivo qualsiasi strumento che risponda alle azioni di un operatore con un'appropriata reazione. Ci sono gradi diversi di interattività; una lavatrice ha anche essa un grado minimo di interattività: premendo un pulsante si accende, ma, spostandoci nell'ambito informatico, il concetto ha trovato grande spazio applicativo nei giochi per computer, progenitori di avanzate simulazioni, ad esempio nel campo aeronautico. La ricerca si è spinta velocemente alla ricerca di strumenti per l'interazione: mouse, joystick, trackball, tavolette grafiche, microfoni sono potenti strumenti che semplificano il colloquio tra umano e computer.

### **IPERTESTI**

IPERTESTO è un documento che può essere letto in maniera non sequenziale, ma saltando da un argomento all'altro attraverso collegamenti attivi (links) o altre risorse.

#### **Cosa e' un ipertesto**

Con ipertesto s'intende indicare un qualunque documento che consenta, mediante artifici vari, oltre alla lettura sequenziale (dall'inizio alla fine), una lettura logica in cui

le varie parti del testo possono essere visitate secondo gli schemi previsti dall'autore (es. per argomenti, temporale etc.) Antesignani degli ipertesti sono gli indici per argomenti tipici delle enciclopedie, le bibliografie considerate come rimandi ad altri documenti correlati, i libri-game per ragazzi in cui le risposte fornite in certi punti rimandano il lettore a parti diverse del libro modificandone così la trama. La diffusione del personal computer ha creato i presupposti per lo sviluppo di software dedicato all'ipertesto, inizialmente come corredo dei pacchetti d'informatica personale (help in linea) e successivamente come prodotto disponibile per qualunque necessità di documentazione. Naturalmente il computer ha notevolmente espanso le capacità di strutturare i documenti; due gli elementi fondamentali: semplicità di uso ereditata dalle moderne interfacce grafiche (utilizzo del mouse per operare sul computer senza dover conoscere i comandi del sistema operativo), capacità di integrare testo, immagini e suoni creando il concetto di ipermedialità.

LINK, o hyperlink, (rimando)

E' una parola, o un'immagine, appositamente designata - mediante un comando ad essa associato - per rimandare automaticamente, una volta selezionata (click), ad un'altra parte del testo. Quest'ultima può essere contenuta nello stesso file o in un altro, può anche essere una pagina web di internet. In altre parole, un link è un riferimento attivo ed integrato ad altre parti dell'informazione.

## **STRUMENTI MS WORD PER LA CREAZIONE DI IPERTESTI**

### **SEGNALIBRI**

Sono etichette, definite dall'utente, che servono ad individuare precise posizioni all'interno di un documento, in modo da poterle raggiungere in modo automatico.

Il nome del segnalibro deve iniziare con una lettera e non contenere spazi vuoti

I segnalibri possono restare nascosti o essere resi visibili

Visualizzazione: Strumenti Opzioni Visualizza Segnalibro  
spunta

### **COLLEGAMENTI IPERTESTUALI (Links)**

Per creare un link:

- o selezionare la parte di testo o l'immagine da usare come base
- o clickare su collegamento ipertestuale (oppure Inserisci Collegamento ipertestuale
- o definire il segnalibro, il file o la pagina web a cui si vuole creare il collegamento

Il link comparirà in colore diverso dal resto del testo, normalmente blu; puntandolo con il mouse, il puntatore (freccia o barretta) si trasforma nell'immagine di una mano con l'indice teso.

**ESERCITAZIONE N. 1**

- CREARE UN TESTO
- CREARE UN SOMMARIO
- INSERIRE ALCUNI SEGNALIBRI
- CREARE DEI LINKS DALLE VOCI DI SOMMARIO ALLE RELATIVE PARTI DI TESTO
- CREARE DEI LINKS DI RITORNO AL SOMMARIO

**ESERCITAZIONE N. 2**

- CREARE UN TESTO
- INSERIRE DELLE IMMAGINI
- SALVARE COME FILE DI WORD
- RIPETERE LE OPERAZIONI PRECEDENTI PER ALCUNE VOLTE, SALVANDO CON NOMI DIVERSI
- CREARE E SALVARE UN SOMMARIO
- CREARE DEI LINKS DALLE VOCI DI SOMMARIO AI RELATIVI FILES (utilizzare sia parti di testo che immagini)
- CREARE LINKS DI RITORNO DA OGNI FILE AL SOMMARIO

**ESERCITAZIONE N. 3**

- ALL'INTERNO DI OGNI FILE-TESTO INSERIRE DEI SEGNALIBRI
- CREARE DEI LINKS SIA AI SEGNALIBRI DELLO STESSO FILE CHE A QUELLI DI ALTRI FILES (utilizzare sia parti di testo che immagini)

**STRUMENTI MS POWER POINT PER LA CREAZIONE DI IPERTESTI**

Anche Power Point può essere utilizzato per produrre ipertesti, che in questo contesto assumono la forma di presentazioni multimediali interattive.

**SEGNALIBRI**

Individuano una delle diapositive della presentazione. Pertanto, a differenza di quanto succede in Word, esistono automaticamente e non vanno quindi inseriti manualmente.

**LINK**

Funzionano e si utilizzano esattamente come in Word.

**PUBBLICAZIONE DEGLI IPERTESTI****SUPPORTI DI MEMORIA DI MASSA**

Floppy disks

3" ½ 1.44 MB (360 kB 5" 1/4, 720 kB 3" ½)

CD-ROM

640 MB (o più)

velocità base (1x) 150 kB/sec

di lettura

di scrittura R

di scrittura RW

Tipo R  
 Tipo RW  
 DVD  
     4,7 GB (o più)  
         di lettura  
         di scrittura R  
         di scrittura RW  
 Tipo +  
 Tipo -

#### PREDISPOSIZIONE DI TUTTI I DATI NECESSARI

Files e cartelle  
 Testi  
 Grafica  
 Sonoro

#### MASTERIZZAZIONE DI CD ROM

Software di masterizzazione  
 Easy CD & DVD Creator  
 Nero Burning ROM  
 Vari free e open source

### **IPERTESTI NEL WEB**

Uso di Internet Explorer in modo locale

#### **TRASFORMAZIONE DI UN TESTO (O IPERTESTO) WORD O POWER POINT IN PAGINA WEB**

- Salvataggio in formato Web  
     o Files web e cartelle allegate
- Differenze e vantaggi della navigazione ipertestuale Web rispetto a quella Word

#### **ESERCITAZIONE N. 4**

PARTENDO DALL'IPERTESTO PRODOTTO CON L'ESERCITAZIONE N.1  
 CONVERTIRE IN PAGINA WEB

### **INSERIMENTO DI IMMAGINI NEI DOCUMENTI**

#### TIPI D'IMMAGINE

Disegni monocromatici o a colori  
 Fotografie B/N o colori  
 Memoria occupata da un'immagine

#### FORMATO DEI FILES GRAFICI

Bit map: mappa numerica, formato tipico dei files grafici di Windows

GIF: Grahic Intechange Files, tipicamente utilizzati in Internet

JPG: J-peg, per interscambio, formato compresso adatto a fotografie e immagini di grandi dimensioni

Le immagini realizzate in questi formati sono tutte utilizzabili in Word

Altri: PCX, DXF, DWG, TFT etc.

#### INSERIMENTO D'IMMAGINI IN UN DOCUMENTO WORD

Richiami

Inserisci Immagine

Trattamento dell'immagine: doppio click sull'immagine per visualizzare la finestra di gestione

Dimensionamento

Posizionamento

Correlazione al testo

#### CLIP ART

Disegni di piccole dimensioni, in formato BMP, organizzati in raccolte tematiche facenti parte dei pacchetti Office

#### WORD ART

Formati artistici per brevi testi, presenti nei pacchetti Office

#### FORME

Raccolta di cornici ed elementi grafici vari, presente nei pacchetti Office

#### GIF STATICHE E ANIMATE

Il formato GIF è riconosciuto sia dai sistemi Windows che dai MAC e UNIX ed è codificabile in HTML, per cui viene comunemente utilizzato nelle pagine Web.

Una GIF statica equivale, in word, ad un'immagine BMP.

Una GIF animata è realizzata collegando in sequenza più immagini statiche e facendo in modo che si susseguano, dando l'impressione del movimento, con le stesse tecniche utilizzate nei cartoons. Word non supporta le animazioni, per cui le GIF animate inserite in una sua pagina vengono visualizzate come statiche. Convertendo però la pagina in formato Web e visualizzandola poi con un browser (es. Internet Explorer) l'animazione riappare.

#### REPERIMENTO DELLE IMMAGINI

Clip art di Word e di altri programmi Office

Raccolte commerciali di clip art, GIF e foto

Internet

Raccolte personali mediante scannerizzazioni

Personalizzazione di immagini esistenti mediante programmi di ritocco

Produzione di immagini mediante pacchetti grafici

#### **ESERCITAZIONE N. 5**

PARTENDO DALL'IPERTESTO PRODOTTO CON L'ESERCITAZIONE N.3

CONVERTIRE IN IPERTESTO WEB MULTIPAGINA

### **SUONI**

PRINCIPALI TIPI DI FILES SONORI

MIDI (.MID): tradizionali per musica - Internet

AUDIO WAV (.WAV): parlato o rumori

MP3 (.MP3): formato compresso per musica

SOFTWARE PER L'ESECUZIONE DI FILES SONORI  
Windows Media Player

INSERIMENTO DI SUONI IN UN IPERTESTO WORD  
Inserisci Suono

REPERIMENTO DEI SUONI

Raccolte commerciali

Internet

Creazione in proprio

Parlato, con registratore Windows

Musica, da CD, LP o MC, con software apposito

### **TRASFERIMENTO DELL'IPERTESTO AL WEB**

Dall'ipertesto (gestione locale) alla pagina WEB (gestione di rete)

Predisposizione dello spazio WEB

Predisposizione dei componenti

Trasferimento alla rete (FTP)

Protocolli, codici, password

Manutenzione ed aggiornamento del sito

# PROCEDURA PER IL CARICAMENTO IN RETE DI UN SITO WEB

## SU SERVER INFOSTRADA (LIBERO - DIGILANDER)

N.B. La procedura da seguirsi con altri providers (WIND, TIN, Tiscali, SuperEva, Caltanet etc.) è simile a quella qui descritta; in ogni caso viene guidata passo passo da apposite istruzioni.

### 1 - STIPULARE UN ABBONAMENTO GRATUITO A LIBERO INFOSTRADA

- Collegarsi a Internet
- Accedere alla home page del portale Libero: URL <http://libero.iol.it>
- Attraverso il link [Abbonati](#) accedere alla pagina per la sottoscrizione dell'abbonamento gratuito
- Compilare il form (modulo elettronico) con i dati richiesti, seguendo la procedura guidata
  - o Scegliere uno User Name (nome utente): es. mariorossi o mario.rossi
  - o Scegliere una Password (parola d'ordine) che si ricordi facilmente, da tenere segreta: es. 10dic1960 (data di nascita di Mario Rossi)
- Al termine della procedura si verrà automaticamente registrati per l'accesso gratuito con uno U.N. tipo [mario.rossi@libero.it](mailto:mario.rossi@libero.it); questo prevede anche la contemporanea attivazione di una casella di posta elettronica con indirizzo tipo [mario.rossi@libero.it](mailto:mario.rossi@libero.it). A tale casella viene immediatamente inviato un messaggio di conferma dell'avvenuta iscrizione.
- Verificare qual è il numero telefonico del server (host) Infostrada più vicino, in modo che la connessione abbia il minor costo possibile. Per la zona di Omegna il collegamento più conveniente è con la centrale Telecom di Baveno, numero 0323 981010.

### 2 - PREDISPORRE LA CONNESSIONE

- Dal desktop clickare su Risorse del computer - Accesso remoto - Crea nuova connessione
  - o Seguire la procedura guidata, inserendo nel form lo User Name completo, la Password (volendo è possibile farla memorizzare, spuntando l'apposita casella) ed il numero di host.

- o Viene creata una nuova cartella, chiamata genericamente Connessione. E' consigliabile rinominarla in modo maggiormente intellegibile, ad esempio Libero.

### 3 - REGISTRARSI AI SERVIZI DELLA COMMUNITY

- Accedere alla home page del portale Libero: URL <http://libero.iol.it>
- Attraverso il link [Digiland](#) accedere alla pagina per la sottoscrizione della registrazione gratuita.
  - o Vengono richiesti uno User Name (senza punti di separazione, tipo [mariorossi](#)) ed una Password, anche diversi da quelli utilizzati per l'accesso.
- L'iscrizione alla comunità permette l'accesso alle chat lines, ai forum e l'utilizzo di uno spazio WEB infinito per il caricamento delle proprie pagine.
  - o Attivare l'uso dello spazio WEB - ed eventualmente anche l'accesso alle chat lines ed ai forum - seguendo la procedura guidata. Lo spazio riservato corrisponderà ad un'URL del tipo <http://digilander.iol.it/mariorossi>

### 4 - PREDISPORRE IL CONTENUTO DEL SITO

- Tutti i files devono essere in formato htm e devono avere la relativa cartella degli attributi.
- La pagina iniziale si deve chiamare index.htm
- I links devono rimandare a files in formato htm
- E' consigliabile organizzare il sito in una struttura ad albero, ricordando che i programmi browsers reindirizzano automaticamente la fonte dei dati (hard disk o CD-ROM o rete).

### 5 - TRASFERIMENTO DEI FILES ALLA RETE

FTP: files transfer protocol (protocollo di trasferimento dei files), procedura automatizzata per il trasferimento di files alla o dalla rete.

- Dal desktop selezionare Risorse del computer - Documenti - (cartella contenete i files predisposti per il sito)
- Selezionare tutti i files e le cartelle da trasferire in rete
- Clickare con il pulsante destro del mouse e, dal menù comparso, sulla voce Pubblicazione guidata sul WEB
- Scegliere un nome, a piacere, per la procedura FTP (es. Pagine Personali Mario Rossi); i dati saranno memorizzati e richiamati automaticamente nel corso delle successive procedure di aggiornamento.
- Definire l'URL di allocazione del sito: <http://digilander.iol.it> (fisso).
- Alla richiesta del tipo di server selezionare FTP (questa, come le successive indicazioni, sono fornite dal provider).
- Alla richiesta relativa al nome del server FTP, digitare <ftp.digiland.it>



- Fornire lo User name e la Password con cui ci si è registrati ai servizi di community.

Se tutte le informazioni fornite sono corrette, inizia la procedura di FTP automatica, al termine della quale il sito risulterà presente in rete ad un'URL del tipo <http://digilander.iol.it/mariorossi> In caso di problemi, l'intera procedura FTP andrà ripetuta daccapo.

## **6 - MANUTENZIONE ED AGGIORNAMENTO DEL SITO**

- Predisporre tutte le modifiche volute, registrandole nella stessa zona di memoria di massa (cartella dell'hard disk).
- Ripetere la procedura di FTP. I vari codici saranno già memorizzati sotto lo stesso nome di procedura (es. Pagine Personali Mario Rossi) e non sarà quindi necessario fornirli di nuovo.

# **PROCEDURA PER IL CARICAMENTO IN RETE DI UN SITO WEB**

## **SU SERVER TELECOM (TIN.IT - VIRGILIO)**

N.B. La procedura da seguirsi con altri providers (WIND, Tiscali, SuperEva, Caltanet etc.) è simile a quella qui descritta; in ogni caso viene guidata passo passo da apposite istruzioni.

## **1 - STIPULARE UN ABBONAMENTO GRATUITO A LIBERO INFOSTRADA**

- Collegarsi a Internet
- Accedere alla home page del portale Virgilio: URL <http://www.virgilio.it>
- Attraverso il link [Internet gratis](#) accedere alla pagina per la sottoscrizione dell'abbonamento gratuito
- Compilare i form (moduli elettronici) che via via vengono proposti con i dati richiesti, seguendo la procedura guidata
  - o Scegliere uno User Name (nome utente): es. mariorossi o mario.rossi
  - o Scegliere una Password (parola d'ordine) che si ricordi facilmente, da tenere segreta: es. 10dic1960 (data di nascita di Mario Rossi)
  - o Prendere nota delle informazioni finali fornite dal sistema, in particolare
    - User name
    - Password

- Codici SMTP e POP3
- Numeri telefonici per la connessione
- Al termine della procedura si verrà automaticamente registrati per l'accesso gratuito con uno U.N. tipo [mario.rossi@virgilio.it](mailto:mario.rossi@virgilio.it); questo prevede anche la contemporanea attivazione di una casella di posta elettronica con indirizzo tipo [mario.rossi@virgilio.it](mailto:mario.rossi@virgilio.it). A tale casella viene immediatamente inviato un messaggio di conferma dell'avvenuta iscrizione.
- Verificare qual è il numero telefonico del server (host) Telecom più vicino, in modo che la connessione abbia il minor costo possibile. Per la zona di Omegna il collegamento più conveniente è con la centrale Telecom di Baveno, numero 0323 912200. In alternativa è possibile utilizzare il numero valido per l'intero territorio nazionale indicato nella schermata finale della procedura di registrazione

## **2 - PREDISPORRE LA CONNESSIONE**

- Dal desktop clickare su Risorse del computer - Accesso remoto - Crea nuova connessione
  - o Seguire la procedura guidata, inserendo nel form lo User Name completo, la Password (volendo è possibile farla memorizzare, spuntando l'apposita casella) ed il numero di host.
  - o Viene creata una nuova cartella, chiamata genericamente Connessione. E' consigliabile rinominarla in modo maggiormente intellegibile, ad esempio Virgilio.

## **3 - REGISTRARSI AI SERVIZI DELLA COMMUNITY**

- Accedere alla home page del portale TIN.IT: URL <http://www.tin.it>
- Attraverso il link [Area clienti](#) accedere alla pagina per la sottoscrizione della registrazione gratuita.
  - o Vengono richiesti un indirizzo e-mail (tin.it o virgilio.it) e la relativa password.
  - o Seguendo la procedura guidata, clickare sui link [Attiva](#)
  - o Dall'ultima pagina della procedura, prendere accuratamente nota dei codici assegnati, in particolare
    - URL del sito (es. <http://space.virgilio.it/tuonone@virgilio.it>)
    - User ID (es. [tuonome@virgilio.it](mailto:tuonome@virgilio.it))
    - Indirizzo del server FTP (es. [ftpfree@tin.it](ftp://ftpfree@tin.it))
- L'iscrizione alla comunità permette l'accesso alle chat lines, ai forum e l'utilizzo di uno spazio WEB definito per il caricamento delle proprie pagine.

## **4 - PREDISPORRE IL CONTENUTO DEL SITO**

- Tutti i files devono essere in formato htm e devono avere la relativa cartella degli attributi.
- La pagina iniziale si deve chiamare index.htm

- I links devono rimandare a files in formato htm
- E' consigliabile organizzare il sito in una struttura ad albero, ricordando che i programmi browsers reindirizzano automaticamente la fonte dei dati (hard disk o CD-ROM o rete).

## 5 - TRASFERIMENTO DEI FILES ALLA RETE

FTP: files transfer protocol (protocollo di trasferimento dei files), procedura automatizzata per il trasferimento di files alla o dalla rete.

- Dal desktop selezionare Risorse del computer - Documenti - (cartella contenete i files predisposti per il sito)
- Selezionare tutti i files e le cartelle da trasferire in rete
- Clickare con il pulsante destro del mouse e, dal menù comparso, sulla voce Pubblicazione guidata sul WEB
- Scegliere un nome, a piacere, per la procedura FTP (es. Pagine Personali Mario Rossi); i dati saranno memorizzati e richiamati automaticamente nel corso delle successive procedure di aggiornamento.
- Definire l'URL di allocazione del sito: <http://space.virgilio.it> (fisso).
- Alla richiesta del tipo di server selezionare FTP (questa, come le successive indicazioni, sono fornite dal provider).
- Alla richiesta relativa al nome del server FTP, digitare [ftpfree@tin.it](mailto:ftpfree@tin.it)
- Fornire lo User name e la Password con cui ci si è registrati ai servizi di community.

Se tutte le informazioni fornite sono corrette, inizia la procedura di FTP automatica, al termine della quale il sito risulterà presente in rete ad un'URL del tipo <http://space.virgilio.it/tuonome@virgilio.it> In caso di problemi, l'intera procedura FTP andrà ripetuta daccapo.

## 6 - MANUTENZIONE ED AGGIORNAMENTO DEL SITO

- Predisporre tutte le modifiche volute, registrandole nella stessa zona di memoria di massa (cartella dell'hard disk).
- Ripetere la procedura di FTP. I vari codici saranno già memorizzati sotto lo stesso nome di procedura (es. Pagine Personali Mario Rossi) e non sarà quindi necessario fornirli di nuovo.