

INSEGNA LUMINOSA N. 2

ESERCITAZIONE PLC 16

Un'insegna luminosa è composta da sei lettere che formano una parola (ad esempio OMEGNA) che si possono accendere e spegnere indipendentemente l'una dall'altra.

La sequenza da realizzare è comandata da pulsante di avviamento PM e pulsante di arresto PAlt e prevede due fasi successive

- Prima fase:
 - o All'azionamento di PM le lettere si accendono in sequenza, dalla prima alla sesta, a intervalli di 1 secondo l'una dall'altra
 - o Una volta accese tutte, dopo 1 secondo si spengono una alla volta, a partire dalla prima (lettera O) fino all'ultima (lettera A) a intervalli di 1 secondo
- Seconda fase
 - o Pausa di 1 secondo, dopo di che la sequenza riparte automaticamente dall'inizio
- L'intera sequenza si ripete, identica a sé stessa, per tre volte, poi si arresta automaticamente

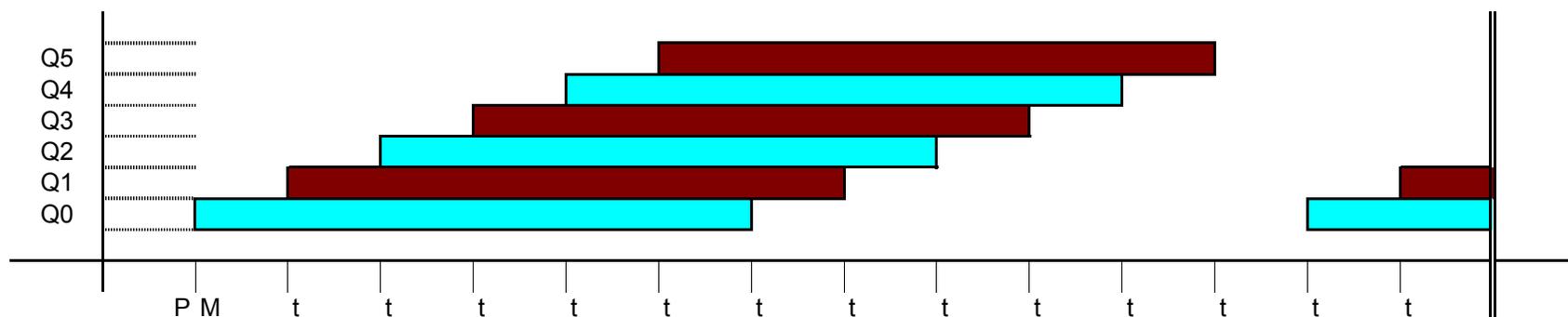
L'azionamento del pulsante di arresto, in qualunque momento, provoca lo spegnimento di tutte le lettere e l'arresto immediato della sequenza; il successivo azionamento del pulsante di marcia fa ripartire la sequenza dall'inizio.

CONSEGNE

- Studiare il funzionamento dell'automatismo mediante diagramma di lavoro
- Redigere il programma per il PLC (ladder diagram e lista di assegnazione ingressi e uscite)
- Provare il programma al PLC in condizioni di simulazione
- Redarre la documentazione composta da
 - o Diagramma di lavoro
 - o Ladder diagram
 - o Lista di assegnazione ingressi e uscite
 - o Scheda di lavorazione

PLC 16 INSEGNA LUMINOSA N. 2

n. 6 lettere con accensione e spegnimento in sequenza
 ciclo indefinito (si ripete sino all'arresto manuale)



P Alt azionato in qualunque momento termina
 la sequenza che riprenderà, con PM,
 sempre dal punto iniziale

t tempo (da definire) uguale per ogni passo